

COMO TESTAMOS PC PARA JOGOS

CARACTERÍSTICAS

Nesta subclassificação avaliamos a qualidade dos componentes, software fornecido e garantia de cada um dos PC. Em baixo apresentamos o quadro com o “peso”, em percentagem, de cada um dos pontos avaliados. É a soma de todos estes pontos que resulta na subclassificação características atribuída a cada PC. Atenção que esta subclassificação não pretende avaliar o desempenho, razão pela qual componentes como o processador e a placa gráfica não têm um grande peso.

ANÁLISE DAS CARACTERÍSTICAS

Garantia Período de garantia e tipo de assistência técnica	9
Processador - tecnologia, dissipação de calor, suporte do software	4
Placa-mãe - extras on-board, estabilidade, capacidade de overclock	7
Memória - Quantidade, qualidade	6
Monitor - tipo (LCD ou CRT), dimensão, qualidade de imagem	10
Placa gráfica - extras (saída de TV, Video In, interface digital, suporte para 2º monitor), tecnologias suportadas (DirectX, OpenGL...)	4
Sistema de armazenamento e drives ópticas - capacidade, tipo e interface do(s) disco(s) rígidos e das unidades ópticas	12
Conectividade externa – portas USB, Firewire, modem, porta de rede...	6
Sistema de som - número de canais, qualidade de som, APIs suportadas (DirectSound, EAX,A3D...), impacto sobre o desempenho do sistema, número de satélites, subwoofer, qualidade de som	10
Extras – componentes extra (placa TV, captura de vídeo...)	5
Software fornecido - Sistema operativo, anti-vírus, aplicações de produtividade...	6
Qualidade de construção e capacidade de upgrade - arrumação e qualidade da caixa, facilidade de montagem, circulação de ar número de slots disponíveis...	11
Design e ergonomia - estética do conjunto, ergonomia do teclado e rato...	10

DESEMPENHO

Para avaliar a subclassificação desempenho, recorreremos a uma série de benchmarks, que testam todos os subsistemas do PC. Entre estes, destaca-se o SysMark 2004, que utiliza aplicações reais (Microsoft Office completo, Photoshop, 3D Studio, entre muitas outras) para analisar o desempenho do sistema em duas categorias: Criatividade e Produtividade. O PC Mark analisa os subsistemas de processamento (CPU), memória e armazenamento (disco rígido). Para analisar o subsistema gráfico, corremos, entre outros, o 3DMark 2006, assim como os jogos FarCry, Quake e F.E.A.R. Em baixo apresentamos o quadro com o “peso”, em percentagem, de cada um dos pontos avaliados.

Análise do desempenho relativo	Peso
SysMark 2004 - Criatividade	18
SysMark 2004 - Produtividade	22
3D Mark 2006	16
FarCry	8
Quake 4	8
F.E.A.R.	11
Reprodução multimédia (Vídeo e áudio)	10
Drives de armazenamento	7

RELAÇÃO QUALIDADE/PREÇO

Provavelmente a subclassificação mais importante para a maioria dos utilizadores. Nesta indicamos o valor do sistema, ou seja, a relação entre o que se paga e o que se obtém (desempenho e características). Tanto um sistema muito barato como um sistema muito caro pode ter a nota máxima nesta subclassificação.

GLOBAL

A nota final resulta, muito simplesmente, da média das três subclassificações (desempenho, relação qualidade/preço e características).